



NORMATIVA **BALONCESTO**

JUGADORES DEL EQUIPO

- Cada equipo consta de un mínimo de 5 jugadores de campo y un máximo de 10 (5 reservas).
- Se podrán hacer sustituciones indefinidas por las zonas delimitadas señalizadas entre dos conos, debiendo salir primero el jugador que está en la pista y una vez fuera entrar el que estaba en el banquillo.
- La inclusión o alineación indebida de algún deportista supondrá la descalificación del equipo en el torneo.
- El partido no se disputará si uno de los equipos tiene menos de tres jugadores.
- El partido se suspenderá si por circunstancias del juego uno de los equipo se queda con menos de tres jugadores.
- En caso de que ambos equipos lleven el mismo o similar color de camiseta que dificulte la visión de diferenciación de los árbitros, el equipo que actúe de visitante, se les proporcionará unos petos.
- Un jugador descalificado por conducta antideportiva por el árbitro durante un partido, no puede jugar el siguiente partido.

PREVIA

- Cada equipo deberá estar 15 minutos antes del inicio del partido en la pista correspondiente, con la finalidad de cumplimentar el acta del partido por parte del entrenador y del capitán con los jueces de mesa. Se deberá llevar la ficha fotográfica.
- Antes del partido, los equipos dispondrán de al menos 5 minutos de calentamiento sobre la pista.
- El juego comenzará con un sorteo previo de campo entre los capitanes de cada equipo. El ganador podrá elegir entre efectuar el saque inicial o cambio de campo.

DURACIÓN Y PARADAS DEL JUEGO

- El partido tendrá una duración de 2 tiempos de 10 minutos a reloj corrido.
- El último minuto será de juego efectivo, parando el reloj.
- Entre ambos tiempos habrá un periodo de descanso de un minuto.



-Cada equipo podrá disponer de un **tiempo muerto de 30 segundos** de duración por equipo y por cada tiempo.

-El cronómetro deberá detenerse en los casos:

A/ Lesión de un jugador

B/ Tiempo muerto

C/ Cuando el árbitro lo estime conveniente (pérdida de tiempo relevante)

NORMAS DURANTE EL JUEGO

- Los partidos se jugarán conforme a las reglas oficiales de la FIBA.

-En la **tercera falta personal** durante el partido, el jugador debe abandonar la cancha por el resto de ese partido.

-En caso de **empate** al final del tiempo reglamentario de juego, el desempate se dirimirá con el mejor en el lanzamiento de tres tiros libres, lanzados alternativamente por cada equipo. Si al término de estos 6 lanzamientos persiste el empate, se continuará con un lanzamiento alternativamente para cada equipo, por el procedimiento de “*muerte súbita*”. Ningún jugador podrá repetir el tiro libre hasta que no hayan lanzado todos los integrantes de su equipo (incluidos reservas).

CLASIFICACIÓN FINAL

-**Si en la categoría hay 3 equipos, gana el torneo** el equipo que gane más partidos.

En caso de empates:

A/ En caso de empate entre dos equipos, ganará el equipo que ganó el enfrentamiento directo entre ambos.

B/ En caso de triple empate, **ganará el equipo con mejor diferencia de puntos**, entre puntos conseguidos y puntos recibidos en el total de todos los partidos jugados.

C/ Si persiste el empate, ganará **el equipo que haya marcado más puntos** en la suma de los dos partidos.

D/ Si persiste el empate, **se considerará una clasificación *ex aequo***, sin que esté previsto ningún otro tipo de desempate.

-**Si en la categoría solo hay 2 equipos**, el que gane el enfrentamiento directo.

