



NORMATIVA DE FÚTBOL-SALA

JUGADORES DEL EQUIPO

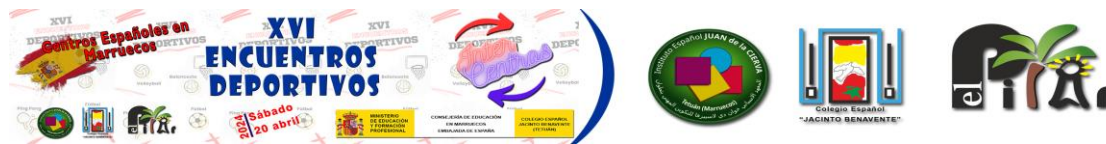
- Cada equipo consta de un mínimo de 5 jugadores de campo y un máximo de 10 (5 reservas).
- Se podrán hacer sustituciones indefinidas por las zonas delimitadas señalizadas entre dos conos, debiendo salir primero el jugador que está en la pista y una vez fuera entrar el que estaba en el banquillo.
- La inclusión o alineación indebida de algún deportista supondrá la descalificación del equipo en el torneo.
- El partido no se disputará si uno de los equipos tiene menos de tres jugadores.
- El partido se suspenderá si por circunstancias del juego uno de los equipos se queda con menos de tres jugadores.
- En caso de que ambos equipos lleven el mismo o similar color de camiseta que dificulte la visión de diferenciación de los árbitros, el equipo que actúe de visitante, se les proporcionará unos petos.
- Un jugador descalificado por conducta antideportiva por el árbitro durante un partido, no puede jugar el siguiente partido.

PREVIA

- Cada equipo deberá estar 15 minutos antes del inicio del partido en la pista correspondiente, con la finalidad de cumplimentar el acta del partido por parte del entrenador y del capitán con los jueces de mesa. Se deberá llevar la ficha fotográfica.
- Antes del partido, los equipos dispondrán de al menos 5 minutos de calentamiento sobre la pista.
- El juego comenzará con un sorteo previo de campo entre los capitanes de cada equipo. El ganador podrá elegir entre efectuar el saque inicial o cambio de campo.

DURACIÓN Y PARADAS DEL JUEGO

- El partido tendrá una duración de 2 tiempos de 10 minutos a reloj corrido.
- Entre ambos tiempos habrá un periodo de descanso de un minuto.
- Cada equipo podrá disponer de un tiempo muerto de 30 segundos de duración por equipo y por cada tiempo.



-El cronómetro deberá detenerse en los casos:

A/ Lesión de un jugador

B/ Tiempo muerto

C/ Cuando el árbitro lo estime conveniente (pérdida de tiempo relevante)

NORMAS DURANTE EL JUEGO

- Los partidos se jugarán conforme a las reglas oficiales de la FIFA.

-Todas las faltas son directas. La barrera deberá estar a un radio distancia de 3 metros desde la posición del balón.

-El portero podrá sacar desde su portería a cualquier parte del campo con la mano y podrá salir del área para jugar el balón o cortarlo. También se podrá incorporar al ataque participando cuando cruce a campo contrario pudiendo conseguir gol siempre que no lo haga directamente con la mano o los brazos. El saque de puerta solo lo puede realizar el portero, con la mano y el balón tiene que salir fuera del área. El portero jugador sólo podrá tocar una vez el balón por jugada en su propio campo, teniendo 4 segundos para mover el balón. Si en la misma jugada, antes de que el balón toque en un jugador contrario, el portero-jugador vuelve a tocar el balón se pitará cesión, sancionado con falta al borde del área.

-Una tarjeta roja enseñada a un jugador o dos amarillas, supondrán la eliminación de dicho jugador del partido. La tarjeta roja supondrá la eliminación del jugador del campeonato.

-El equipo que cometa más de 6 faltas por tiempo será castigado con un doble penalti (tiro libre directo a 10 metros de la portería, y solo con la oposición del portero a una distancia mínima de 5 metros, quedando los demás jugadores por detrás del balón a una distancia lateral del lanzador de 3 metros, colocándose por proximidad primero el compañero del equipo del lanzador seguido del defensor, en ambos lados.

-El penalti se ejecutará desde la línea de los 6 metros, quedando el resto de los jugadores a 5 metros por detrás del balón.

-Una vez que el portero-jugador pasa a la media pista del rival se convierte en un jugador más pudiendo dar y recibir pases ilimitados.

-El saque de banda se hace con el pie y se considera tiro libre indirecto (no se puede conseguir gol de saque de banda a no ser que toque el balón alguien, distinto del jugador que saque, antes de que entre en la portería).



- El saque de esquina se hace con el pie y se considera tiro libre directo (se puede conseguir gol de saque directo).
- El saque de centro se considera tiro libre directo (se puede conseguir gol directamente). La distancia en los saques para los jugadores adversarios debe ser de tres metros.
- Todas las faltas se consideran tiro libre directo.

CLASIFICACIÓN FINAL

-Si en la categoría hay 3 equipos, gana el torneo el equipo que gane más partidos.

En caso de empates:

A/ En caso de empate entre dos equipos, ganará el equipo que ganó el enfrentamiento directo entre ambos.

B/ En caso de triple empate, **ganará el equipo con mejor diferencia de goles**, entre goles conseguidos y goles recibidos en el total de todos los partidos jugados.

C/ Si persiste el empate, ganará **el equipo que haya marcado más goles** en la suma de los dos partidos.

D/ Si persiste el empate, **se considerará una clasificación ex aequo**, sin que esté previsto ningún otro tipo de desempate.

-Si en la categoría hay 4 equipos se jugará semifinales y final.